

# ブラッドパス

THE BLOOD PATH RPG

## レコードシート

プレイヤー名		
キャラクター名		<input type="checkbox"/> 人間 <input type="checkbox"/> 吸血鬼
GM名		
シナリオ名		

耐久値 最大値：	
メモ欄	

先制値	
-----	--

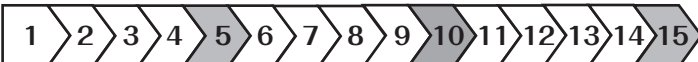
### ブラッドパス

強度	条件・タイミング	効果
1	○ シナリオテーマの設定 内容：	手札が3枚になる
2	ターンテーマ1の達成 テーマ1：	手札が4枚になる 血威1が使用可能になる
3	ターンテーマ2の達成 テーマ2：	手札が5枚になる 血威2・3が使用可能になる

カードの数字について	
2～10	カードの数字と同じ
J/Q/K	10
A	11
ジョーカー	任意のカードとして扱う

**手札について**  
手札の枚数は「ブラッドパス」の強度によって変化する。手札からカードを出した場合、必ずその時の手札の枚数になるよう、山札からカードを補充する。

### 調査進行度



情報1	情報2
情報項目名：	情報項目名：
開示値：	開示値：
情報の内容メモ	情報の内容メモ

- #### 調査フェイズの流れ
- 1：調査フェイズの開始
  - 2：ドラマターンの開始
  - 3：ターンテーマの決定
  - 4：調査シーン（各プレイヤーが順番に行なう）
  - 5：調査進行度のチェック
  - 6：情報の開示
  - 7：交流シーン
  - 8：インターラード（→2回目のドラマターンへ）
  - 9：調査フェイズの終了

#### 調査のルール

手札からカードを1枚出し、その数値と対応する【能力値】を足す。  
 人間：【技】＝スペード、【情】＝クラブ  
 吸血鬼：【血】＝ハート、【想】＝ダイヤ  
 カードの数と能力値を足した数値＝調査力  
 調査力 ≥ 15 → 調査は成功 「調査進行度」 + 2  
 調査力 < 14 → 調査は失敗 「調査進行度」 + 1