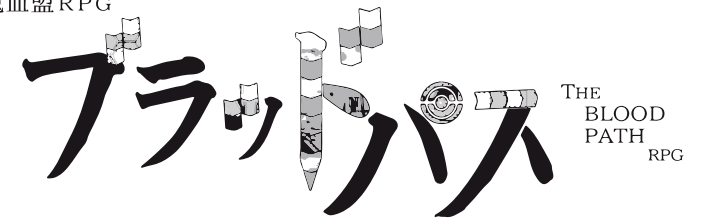


キャラクターシート (人間) サンプル：忠誠の刃

人鬼血盟RPG



プレイヤー名:	自由欄 (設定・イラストなど)
名前	
年齢	性別
所属	
過去	
経緯	
喪失	
外見の特徴	
住まい	
使用武器	

ファクター → 人間 信念 → 傀儡 職能 → 監者

練度	1	能力値	スピード	技	9	副能力値	耐久値	27
			クラブ	情	9		先制値	19

ちぎり 血契

パートナー		起源 / 流儀	
名前		欠落	
年齢 外見 / 実			
特徴など			

痕印 1		相手からの感情 1	
痕印の位置		相手からの感情 2	
痕印の形状			
約束			

ちぎり 血契 2 (血盟が3人の場合)

パートナー		起源 / 流儀	
名前		欠落	
年齢 外見 / 実			
特徴など			

痕印 2		相手からの感情 1	
痕印の位置		相手からの感情 2	
痕印の形状			
約束			

カードの数字について	
2 ~ 10	カードの数字と同じ
J/Q/K	10
A	11
ジョーカー	任意のカード相当

手札について	
手札の枚数は「ブラッドパス」の強度によって変化する。手札からカードを出した場合、必ず「その時の手札の枚数」になるよう、山札からカードを補充する。	

けっい 血威

名称	タイミング	対象	解説
1 闇明視	いつでも	解説参照	裏向きの【生命カード】2枚を表にする。(01/P151)
2 忠の歯車	戦闘不能	自身	即座に【戦闘不能】を回復し、【耐久値】を最大値まで回復。(01/P153)
3 必勝の令	いつでも	単体 (血盟)	対象の《血威》ひとつの使用回数を1回増やす。自身不可。(01/P154)

血威はブラッドパスの強度2以上で使用可能となり、それぞれシナリオに1回使用できる。
血威を使用するためには、黒の絵札か黒のAを1枚捨てる必要がある。代わりにパートナーが捨ててもよい。

特技

名称	タイミング	対象	代償	条件	解説
武器攻撃	攻撃	単体	手札1枚	なし	7以下の【生命カード】1枚を破壊する。(01/P176)
一服の誘い	調査	単体	黒1枚	ドラマ1回	対象とあなたはカードを1枚 (血盟は2枚) 引く。(01/P164)
援護の一撃	解説参照	単体	手札1枚	R 1回	破壊できる【生命カード】の数値に+2。自身不可。(01/P164)

略称：R / ラウンド、S / シナリオ、01 / 『ブラッドパス』、02 / 『スカーレット・ナイト』

けっせん 血戦の進行



手番について	
手番を得たキャラクターは、以下のことを順番に行なえる 1：「タイミング：準備」の特技・血威を使用する。 手札からカードを出した場合、必ず「その時の手札の枚数」になるよう、山札からカードを補充する。	
2：「タイミング：攻撃」の特技・血威を使用する。 それぞれ、使える特技・血威がない場合は「何もしない」ことを選んでもよい。	

未行動と行動終了	
ラウンドが開始してから【手番】を行っていないキャラクターは【未行動】という状態にある。一方、【手番】を行ったキャラクターは【行動終了】という状態となる。もし「タイミング：攻撃」で何もしないことを選んでも【行動終了】になる。	