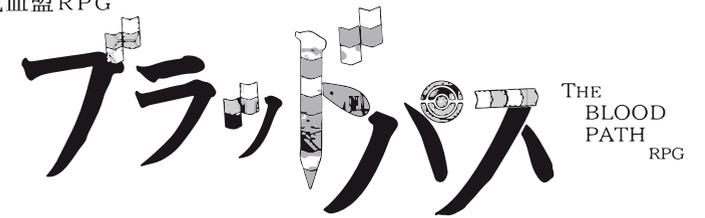


キャラクターシート (人間) サンプル：請負魔術師

人鬼血盟RPG



プレイヤー名:	自由欄 (設定・イラストなど)
名前	
年齢	性別
所属	
過去	
経緯	
喪失	
外見的特徴	
住まい	
使用武器	

ファクター → 人間 信念 → 金愚 職能 → 術師

練度	1	能力値	スピード	技	12	副能力値	耐久値	30
			クラブ	情	6		先制値	16

ちぎり 血契

パートナー		起源 / 流儀	
名前		欠落	
年齢 外見 / 実			
特徴など			

痕印 1		相手からの感情 1	
痕印の位置		相手からの感情 2	
痕印の形状			
約束			

ちぎり 血契 2 (血盟が3人の場合)

パートナー		起源 / 流儀	
名前		欠落	
年齢 外見 / 実			
特徴など			

痕印 2		相手からの感情 1	
痕印の位置		相手からの感情 2	
痕印の形状			
約束			

カードの数字について	
2 ~ 10	カードの数字と同じ
J/Q/K	10
A	11
ジョーカー	任意のカード相当

手札について
手札の枚数は「ブラッドパス」の強度によって変化する。手札からカードを出した場合、必ず「その時の手札の枚数」になるよう、山札からカードを補充する。

けっせい 血威

名称	タイミング	対象	解説
1 闇明視	いつでも	解説参照	裏向きの [生命カード] 2枚を表にする。(01/P151)
2 金縛りの鎖	解説参照	単体	[タイミング: 攻撃] の〈特技〉の効果を無効化する。(01/P153)
3 魔の絶式	いつでも	単体※	11以下の [生命カード] 1枚を破壊する。対象が [モブ] なら即座に [戦闘不能] (02/P19)

血威はブラッドパスの強度2以上で使用可能となり、それぞれシナリオに1回使用できる。
血威を使用するためには、黒の絵札か黒のAを1枚捨てる必要がある。代わりにパートナーが捨ててもよい。

特技

名称	タイミング	対象	代償	条件	解説
武器攻撃	攻撃	単体	手札1枚	なし	7以下の [生命カード] 1枚を破壊する。(01/P176)
損か得か?	いつでも	自身	絵札1枚	S1回	捨て札から任意のカードを1枚手札に加える。(01/P163)
特一級呪物	準備	自身	【耐久値】10	S1回	[血戦] 終了まで、破壊できるカードの数値に+2 (02/P24)

略称：R / ラウンド、S / シナリオ、01/『ブラッドパス』、02/『スカーレット・ナイト』

03/『ジェノサイド・サーカス』、04/『アンダーグラウンド・ファイル』

けっせん 血戦の進行



手番について
手番を得たキャラクターは、以下のことを順番に行なえる 1: [タイミング: 準備] の特技・血威を使用する。 手札からカードを出した場合、必ず「その時の手札の枚数」になるよう、山札からカードを補充する。 2: [タイミング: 攻撃] の特技・血威を使用する。 それぞれ、使える特技・血威がない場合は「何もしない」ことを選んでもよい。

未行動と行動終了
ラウンドが開始してから [手番] を行っていないキャラクターは [未行動] という状態にある。一方、[手番] を行ったキャラクターは [行動終了] という状態となる。もし [タイミング: 攻撃] で何もしていないことを選んでも [行動終了] になる。