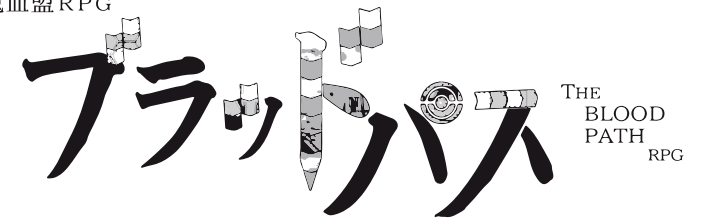


キャラクターシート (吸血鬼) サンプル：破殺の魔剣

人鬼血盟RPG



プレイヤー名:	自由欄 (設定・イラストなど)	
名前		
年齢 外見/実	/	性別
所属		
過去		
経緯		
欠落		
外見的特徴		
住まい		
使用武器		

ファクター → 吸血鬼 起源 → 鬼物 流儀 → 舞人

練度	1	能力値	ハート 血 12	副能力値	耐久値 32
			ダイヤ 想 6		先制値 10

ちぎり 血契

パートナー		
名前		信念 / 職能
年齢		喪失
特徴など		

痕印 1		
痕印の位置		相手からの感情 1
痕印の形状		相手からの感情 2
約束		

れんけつき 連血鬼

(血盟が3人の場合)

もうひとりの吸血鬼		
名前		起源 / 流儀
年齢 外見 / 実		欠落
特徴など		

相手からの感情		
相手からの感情 1		相手からの感情 2
協定		

カードの数字について	
2 ~ 10	カードの数字と同じ
J/Q/K	10
A	11
ジョーカー	任意のカード相当

手札について	
手札の枚数は「ブラッドパス」の強度によって変化する。手札からカードを出した場合、必ず「その時の手札の枚数」になるよう、山札からカードを補充する。	

けつゐ 血威

名称	タイミング	対象	解説
1 絶命共撃	いつでも	単体※	パートナーと1枚ずつ手札を捨て、[カードの合計以下]の[生命カード]1枚を破壊する。(01/P151)
2 敵切妖途	攻撃	単体※	対象の[生命カード]1枚を、スートと数値を無視して破壊する。(04/P21)
3 葬争舞踏	攻撃	単体※	対象の[生命カード]1枚を、スートと数値を無視して破壊する。(01/P158)

血威はブラッドパスの強度2以上で使用可能となり、それぞれシナリオに1回使用できる。
血威を使用するためには、赤の絵札か赤のAを1枚捨てる必要がある。代わりにパートナーが捨ててもよい。

特技

名称	タイミング	対象	代償	条件	解説
武器攻撃	攻撃	単体	手札1枚	なし	7以下の[生命カード]1枚を破壊する。(01/P176)
血研ぎ	調査	自身	赤1枚	S1回	[調査力]0。破壊できるカードの数値+2。パートナーの【耐久値】-5。(04/P29)
影惑のスウェイ	解説参照	自身	ハート1枚	R1回	ダメージ減少時、8点軽減。[後手]なら12点軽減。(01/P172)

略称：R / ラウンド、S / シナリオ、01/『ブラッドパス』、02/『スカーレット・ナイト』

03/『ジェノサイド・サーカス』、04/『アンダーグラウンド・ファイル』

けっせん 血戦の進行



手番について	
手番を得たキャラクターは、以下のことを順番に行なえる	
1: [タイミング: 準備]の特技・血威を使用する。	
2: [タイミング: 攻撃]の特技・血威を使用する。	
それぞれ、使える特技・血威がない場合は「何もしない」ことを選んでもよい。	

未行動と行動終了	
ラウンドが始まってから[手番]を行っていないキャラクターは[未行動]という状態にある。一方、[手番]を行ったキャラクターは[行動終了]という状態となる。もし「タイミング: 攻撃」で何もしないことを選んでも「行動終了」になる。	